

3DS MAX PENTRU INCEPATORI

Despre curs:

Indiferent daca doresti sa devii un designer profesionist de grafica, un specialist in animatie sau doar sa iti dezvolti cunostintele profesionale, cursul nostru de modelare 3D te va ajuta garantat. Asadar, nu mai sta pe ganduri si vino sa descoperi fascinanta lume a modelarii 3D.

Ce vei invata:

La finalul acestui curs vei avea o baza de cunostinte care iti va permite sa realizezi modele 3D simple folosind programul 3DS MAX.

- Etapele de dezvoltare ale unui joc
- Bazele interactiunii cu 3DS Max
- Modelare low poly si high poly
- Tehnica unwrap si texturarea



Sesiunea 1

INTRODUCERE IN MODELAREA 3D

In prima sesiune ne vom familiariza cu grafica 3D si vom vedea cum este folosita in jocuri. Facem cunostinta cu elementele unui joc 3D ca environment, propsuri, caractere.

- Durata: 2 ore



Sesiunea 2

INTERFATA PROGRAMULUI 3D MAX

Programul 3DS Max este tool-ul perfect pentru modelarea 3D in domeniul jocurilor. Ne vom familiariza cu interfata si vom folosi primitivele, modificatorii si spline-urile.

- Durata: 2 ore



Sesiunea 3

MODELAREA LOW POLY I

In aceasta sesiune invatam modelarea de baza si tehnici precum blocking-ul,tiling-ul si modularitate.

- Durata: 2 ore



Sesiunea 4

MODELAREA LOW POLY II

Vom continua aprofundarea modelarii 3D pe obiecte mai complexe. LOD-urile (Level Of Detail) si Geometrie Stitching vs Geometrie Floating.

- Durata: 2 ore



Sesiunea 5

TEHNICA UNWRAP

Tehnica de Unwrap este tehnica prin care obiectele 3D sunt desfacute in plan si pregatite pentru texturare.

- Durata: 2 ore



Sesiunea 6

TEXTURAREA

Tipuri de texturi si materiale si crearea fiecărei texturi in parte. PBR (Physically-Based Rendering) vs NON PBR (Non Physically-Based Rendering).

- Durata: 2 ore



Sesiunea 7

LUMINILE SI PREGATIREA UNEI SCENE PENTRU PROIECTIA DE LUMINA

O sesiune relaxanta in care vom invata tipurile de lumina si cum sa proiectam lumina in textura pentru obiectele NON PBR.

- Durata: 2 ore



Sesiunea 8

CREAREA UNEI SCENE DE JOC I

Aplicarea tehnicilor invatate pentru crearea unei scene de joc.

- Durata: 2 ore



Sesiunea 9

CREAREA UNEI SCENE DE JOC II

Discutie libera pe scenele create. Intrebari si raspunsuri.

- Durata: 2 ore



Sesiunea 10

PREAGATIREA PORTOFOLIULUI

Preagatire unui portofoliu 3D si ce trebuie sa contina el.Recapitularea procesului de creare a obiectelor 3D.

- Durata: 2 ore